

VERACHTET DIE ORDNUNG

Von einem ungestümen jungen Piratenkapitän zu einem versierten Meister-Assassinen. Erfülle dein Schicksal im goldenen Zeitalter der Piraterie.



Plündere zusammen mit deiner Crew eine Vielzahl gegnerischer Schiffe und beherrsche die karibische See



Erkunde über 70 einzigartige Orte voller Leben



Meistere verstohlene und rücksichtslose Kampffähigkeiten mit einem brandneuen Set von Piratenwaffen

MEHRSPIELER

Verachte die Regeln und erschaffe deinen eigenen Mehrspieler-Modus mit der brandneuen "Game Lab"-Funktion

WWW.ASSASSINSCREED.COM

Powered by
Wwise
audio pipeline solution

havok

Powered by
ADOBE FLASH

DOLBY
DIGITAL

PC SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

BETRIEBSSYSTEM: Windows Vista® SP2/Windows 7® SP1/Windows 8 (32- und 64-Bit-Versionen) • **PROZESSOR:** Intel Core®2 Quad Q8400 @ 2.6 GHz oder AMD Athlon™ II X4 620 @ 2.6 GHz oder besser (Intel Core® i5 2400S @ 2.5 GHz oder AMD Phenom™ II x4 940 @ 3.0 GHz oder besser) • **RAM:** 2 GB (4 GB oder besser) • **GRAFIKKARTE:** nVidia GeForce® GTX260 oder AMD Radeon™ HD 4870 (512 MB VRAM mit Shader Model 4.0 oder besser) DirectX Redistributable, Juni 2010 (empfohlen: nVidia GeForce® GTX470 oder AMD Radeon™ HD5850, 1024 MB VRAM mit Shader Model 5.0) oder besser - siehe Liste der unterstützten Grafikkarten* • **DIRECT X:** DirectX® 11 empfohlen (DirectX® 10 - kompatibel) • **DVD-ROM LAUFWERK** • **SOUNDKARTE:** DirectX kompatible Soundkarte mit aktuellen Treibern • **FESTPLATTENSPEICHER:** 30 GB • **PERIPHERIEGERÄTE:** Tastatur, Maus, optional: Controller • **MULTIPLAYER:** Breitbandverbindung mit mindestens 256 kbit/s empfohlen.

*UNTERSTÜTZTE GRAFIKKARTEN ZUM ZEITPUNKT DER VERÖFFENTLICHUNG:

• nVidia GeForce® GTX260 oder besser, GT400, GT500, GT600, GT700-Serien
• AMD Radeon™ HD4870 oder besser, HD5000, HD6000, HD7000-Serien, neueste GeForce® Treiber: 320.49 für alle Serien, neueste Radeon™ Treiber: 13.1 für Radeon™ HD4000, 13.4 für Radeon™ HD5000, Laptop-Versionen dieser Chipsätze können funktionieren, werden aber offiziell nicht unterstützt. Für eine aktuelle Liste der unterstützten Chipsätze, besuchen Sie bitte die FAQ für dieses Spiel auf unserer Website: <http://support.ubisoft.com/ANMERKUNG>. Dieses Spiel enthält eine Kopierschutz-Technologie, die einen Konflikt mit bestimmten Laufwerken und virtuellen Laufwerken auslösen kann.

NVIDIA
GEFORCE
GTX

WICHTIG:
Dieses Produkt ist durch technische Schutzmaßnahmen kopiergeschützt.

Spiel und Handbuch auf Deutsch

Ubisoft Entertainment - 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil Sous Bois - France

Assassin's Creed® IV Black Flag™ © 2013 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Black Flag, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. This software uses and is powered by HumanIK (Middleware, property of Alias Systems Corp. Havok™ © Copyright 1999-2013 Havok Company Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Powered by Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. Developed and published by Ubisoft. EIN HOCHGESCHWINDIGKEITS-INTERNETZUGANG UND EIN GÜLTIGES UPLAY-KONTO WERDEN VORAUSGESETZT, UM DAS SPIEL NACH DER INSTALLATION ZU AKTIVIEREN, AUF ONLINE-FEATURES ZUGZUGREIFEN, ONLINE ZU SPIELEN ODER EXKLUSIVE INHALTE FREISCHALTEN ZU KÖNNEN. SOLICHE INHALTE DÜRFEN NUR EIN MAL MIT EINEM PERSÖNLICHEN SCHLÜSSEL FREIGESCHALTET WERDEN. SIE MÜSSEN MINDESTENS 13 JAHRE ALT SEIN, UM EIN UPLAY-KONTO OHNE DIE ZUSTIMMUNG IHRER ELTERN ERÖFFNEN ZU KÖNNEN. UBISOFT DARF DEN ZUGANG ZU EINEM ODER MEHREREN ONLINE-FEATURES SPERREN, ALLERDINGS ERST NACH EINEM HINWEIS, DER 30 TAGE IM VORAUS AUF FOLGENDER WEBSITE VERÖFFENTLICHT WERDEN MUSS: WWW.ASSASSINSCREED.COM. "Dolby" and the double-D Symbol are trademarks of Dolby Laboratories. ©2013 NVIDIA Corporation.

ASSASSIN'S CREED® IV BLACK FLAG™ - GER



3 307215 704325

MADE IN EUROPE



PC DVD-ROM

ASSASSIN'S CREED IV BLACK FLAG™

ASSASSIN'S CREED IV
BLACK FLAG™



UBISOFT

